

**ULB**

Ministerul Educației Naționale
 Universitatea “Lucian Blaga” din Sibiu
 Facultatea de Științe

FIȘA DISCIPLINEI**1. Date despre program**

Instituția de învățământ superior	Universitatea Lucian Blaga din Sibiu
Facultatea	Facultatea de Științe
Departament	Departamentul de Matematică și Informatică
Domeniul de studiu	Matematică
Ciclul de studii	Master
Specializarea	Matematică informatică aplicată

2. Date despre disciplină

Denumirea disciplinei	PRACTICA DE SPECIALITATE			
Codul cursului	Tipul cursului	An de studiu	Semestrul	Număr de credite
380608021011	Obligatoriu	I	II	3
Tipul de evaluare	Categoría formativă a disciplinei (DF=fundamentală.; DD=domeniu; DS=specialitate; DC=complementară)			
Colocviu	DS			
Titular activități curs	prof.univ.dr. Mugur Acu			
Titular activități seminar / laborator/ proiect	prof.univ.dr. Mugur Acu			

3. Timpul total estimat

Extinderea disciplinei în planul de învățământ – număr de ore pe săptămână				
Curs	Seminar	Laborator	Proiect	Total
-	-			-
Extinderea disciplinei în planul de învățământ – Total ore din planul de învățământ				
Curs	Seminar	Laborator	Proiect	Total ($NOAD_{sem}$)
-	-			-

Distribuția fondului de timp pentru studiu individual		Nr.ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe		
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren		
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri		75
Tutoriat:		
Examinări:		
Total ore alocate studiului individual ($NOSI_{sem}$)		75
Total ore pe semestru ($NOAD_{sem} + NOSI_{sem}$)		75



ULB

Ministerul Educației Naționale
Universitatea "Lucian Blaga" din Sibiu
Facultatea de Științe

Obiectivele cursului/ Course Objectives	1. Deprinderea metodelor de lucru cu algoritmi și softurile studiate 2. Posibilitatea de-a aplica cunoștințele dobândite		
Discipline precursore obligatorii/ Prerequisites	Studii de licență în domeniu		
Conținutul cursului/ Course contents	Săptămâna 1	Utilizarea și proiectarea motoarelor de căutare. Utilizarea și programarea rețelelor de calculatoare.	20
	Săptămâna 2	Utilizare soft-uri specifice în geometria computațională Programare aplicațiilor în Microsoft visual studio C#	20
	Total ore:		40

Metode de predare/ Teaching methods	-		Limba de predare/ Language of instruction	Română
Sisteme de evaluare/ Assessment methods	Activități aplicative	80%	1.Teme de curs/pondere= 0%(nCPC) 2.Referate de disciplină= 0 %(nCPC) 3.Lucrări practice pentru portofoliu = 100 %(CPC)	
	Examen parțial	0%	(nCPE – nu condiționează participarea la examen)	
	Examen de semestru	20%	(CEF condiționează evaluarea finală) Portofoliu	
CPE – condiționează participarea la examen; nCPE – nu condiționează participarea la examen; CEF - condiționează evaluarea finală;				



ULB

Ministerul Educației Naționale
Universitatea "Lucian Blaga" din Sibiu
Facultatea de Științe

Competențe specifice disciplinei	
Competențe profesionale	<p>Competențe privind cunoașterea și înțelegerea</p> <ol style="list-style-type: none">1. Înțelegerea cunoștințelor dobândite.2. Asimilarea cunoștințelor.3. Folosirea și aplicarea cunoștințelor. <p>Competențe în domeniul explicării și interpretării</p> <p>Studentii vor obține competențe în explicarea activităților desfășurate</p> <p>Competențe instrumental - aplicative</p> <p>Se ofera instrumentele pentru posibilitatea aplicarii rezultatelor in practica</p> <p>Competențe atitudinale</p> <p>Lucru în echipă.</p>
Competențe transversale	<ul style="list-style-type: none">• Manifestarea unei atitudini responsabile fata de domeniul stiintific si didactic, valorificarea potentialului propriu pe plan profesional, respectarea regulilor de munca riguroasa si eficienta pentru executarea unor sarcini profesionale complexe• Coordonarea si conducerea eficienta a activitatiilor organizate in echipa sau intr-un grup inter-disciplinar• Selectarea resurselor informationale, utilizarea eficienta a surselor de formare profesionala, dezvoltarea capacitatii de corelare a activitatii profesionale la cerintele unei societati dinamice
Competențele generale sunt menționate în Fișa specializării	

Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)	
Obiectivul general al disciplinei	1. Înțelegerea, asimilarea și utilizarea cunoștințelor dobândite.
Obiectivele specifice	<ol style="list-style-type: none">1. Proiectarea motoarelor de căutare.2. Programarea rețelelor de calculatoare3. Programare aplicațiilor în Microsoft Visual Studio C#.

Referințe bibliografice recomandate	<p>F. Sofonea, „Information Retrieval”, Ed. ULBS, 2007</p> <p>S. Buraga, G. Ciobanu, <i>Atelier de programare în rețele de calculatoare</i>, Polirom, Iași, 2001: http://www.infoiasi.ro/~lrc/</p> <p>A.Gîrjoabă, <i>Curbe si suprafete</i>, Ed.Psihomedica, Sibiu, 2002</p>
Referințe bibliografice suplimentare/	



ULB

Ministerul Educației Naționale
Universitatea “Lucian Blaga” din Sibiu
Facultatea de Științe

(*) Fișa disciplinei cuprinde componente adaptate persoanelor cu dizabilități, în funcție de tipul și gradul acestora.

(**) CPE – condiționează participarea la examen; nCPE – nu condiționează participarea la examen; CEF - condiționează evaluarea finală;

Data completării: 26.09.2018

Data avizării în Departament: 28.09.2018

	Grad didactic, titlul, prenume, numele	Semnătura
Titular disciplină	prof.univ.dr. Mugur Acu	
Director de departament	prof.univ.dr. Mugur Acu	